

D

## 1. Einleitung

Herzlichen Dank für den Kauf dieses Produktes. Vor Inbetriebnahme lesen Sie bitte die Betriebsanleitung sorgfältig durch. So erhalten Sie wertvolle Informationen und machen sich im Umgang mit dem Gerät vertraut.

### 1.1 Hinweise / Bitte beachten

- Der Inhalt der Verpackung ist auf Unversehrtheit und Vollständigkeit zu prüfen.
- Zum Reinigen des Instrumentes keine aggressiven Reinigungsmittel verwenden, sondern nur mit einem trockenen oder feuchten Tuch abreiben. Es darf keine Flüssigkeit in das Innere des Gerätes gelangen.
- Messgerät an einem trockenen und sauberen Ort aufbewahren.
- Vermeiden Sie Gewalteinwirkung wie Stöße oder Druck.
- Für nicht korrekte oder unvollständige Messwerte und deren Folgen besteht keine Gewähr. Die Haftung für daraus resultierende Folgeschäden sind ausgeschlossen.

### 1.2 Überblick



Fig. A

1. Startknopf
2. LED grün
3. LED rot
4. Batteriefach
5. USB-Anschluss
6. USB Schutzkappe
7. Wandhalter
8. Schlitz ...hier sitzt der Sensor

### 1.3 Lieferumfang und Verwendung

Die Messgeräte der Serie Log32TH sind zur Aufzeichnung, Alarmierung, Visualisierung von Temperatur-, Feuchte und Taupunktmesswerten geeignet. Einsatzbereiche sind die Überwachung von Lager- und Transportbedingungen oder anderen temperatur- und/oder feuchteempfindlichen Prozessen.

Der Logger verfügt über einen direkten USB-Anschluss und kann somit ohne Kabel an alle Windows-PCs angeschlossen werden. Der USB-Anschluss ist durch eine durchsichtige Kunststoffkappe geschützt. Im Lieferumfang enthalten ist eine Batterie 3,6 Volt ½ AA. Die Batterie ist bereits eingelegt. Ein Wandhalter mit zwei Dübel und Schrauben ist ebenso im Lieferumfang enthalten. Der Logger verfügt über 2 LEDs. Die grüne LED blinkt während der Aufzeichnung alle 30 Sekunden. Die rote LED dient zur Anzeige von Grenzwertalarmen oder für Zustandsmeldungen (Batteriewechsel...etc.). Der Logger hat auch einen internen Buzzer (Piepton), der die Bedienung unterstützt.

## 1.4 Sicherheitshinweise

Das Produkt ist ausschließlich für den oben beschriebenen Einsatzbereich geeignet. Verwenden Sie das Produkt nicht anders, als in dieser Anleitung dargestellt wird. Das eigenmächtige Reparieren, Umbauen oder Verändern des Gerätes ist nicht gestattet.

## 1.5 Betriebsbereit

Der Logger ist bereits vorprogrammiert (5 Minuten-Aufzeichnungsintervall...etc. siehe 5. Standardeinstellungen) und im Auslieferungszustand betriebsbereit. Er kann sofort ohne Software verwendet werden!

## 2. Erster Start & Aufzeichnung starten



Taste 2 Sek. halten,  
Signalton ertönt für ca. 1 Sek.



LED leuchtet ca. 2 Sek. grün  
Logger ist gestartet!



LED blinkt alle 30 Sek. grün

### 3. Aufzeichnung stoppen



Logger mit USB Schnittstelle verbinden.

Signalton ertönt für ca. 1Sek.

LED blinkt grün bis Files erzeugt sind.

(kann bis zu 40 Sek. dauern)

So lange warten!.



Signalton ertönt und LED leuchtet grün.

Logger wird als Wechseldatenträger LOG32TH angezeigt.

## 5. Standardeinstellung bei Auslieferung

Nachfolgend sind die Standardparameter (Default) aufgeführt. Mit der Software LogConnect\* können Sie die Parameter Ihren Wünschen entsprechend ändern.

Messintervall: 5 Minuten

Start möglich durch: Taste

Stopp möglich durch: USB Verbindung

	Alarm unten:	Alarm oben:
Temperatur:	-40,0°C	70,0°C
Feuchtigkeit:	0,0 %rH	100,0 %rH
Alarmverzögerung:	0 s	

\* LogConnect Downloadlink: <http://download.dostmann-service.de>, select Downloads/Software/5005-0172\_Log32TH/Software/ zum Herunterladen der Software

## 6. Batteriewechsel



Kappe leicht drehen (ca. 10°) das Batteriefach öffnet sich.



Leere Batterie entnehmen und neue Batterie wie abgebildet einlegen.



Batteriewechsel OK:  
Beide LEDs leuchten für ca. 1 Sek. auf und ein Signalton ertönt.

**HINWEIS:** Zur Überprüfung des Loggerzustandes: Drücken Sie den Startknopf während der Aufzeichnung für ca. 1 Sek.. Durch zweimaliges Blinken der grünen LED zeigt das Gerät an, dass es zur Zeit aufzeichnet. Diese Prüfung kann so oft wie gewünscht wiederholt werden. Sollte keine LED blinken ist der Logger nicht gestartet.